



Usługi sieciowe i webGIS w oparciu o OpenSource (2 dni)

Przeznaczone jest dla osób z średniozaawansowaną znajomością zagadnień GIS, zainteresowanych tworzeniem i udostępnianiem usług sieciowych oraz aplikacji webGIS.

ZAKRES MERYTORYCZNY

Dzień pierwszy

- Instalacja, konfiguracja i udostępnianie danych przestrzennych z bazy danych PostgreSQL z rozszerzeniem PostGIS, w tym m.in.
 - udostępnianie danych rastrowych i wektorowych
 - optymalizacja udostępnianych danych
 - zachowanie stylistyki etykiet oraz symboli prezentowanych warstw
 - ograniczenia skalowe
 - próba opublikowania wybranej przez Zamawiającego warstwy
- Język SQL, polecenia i obsługa narzędzi PostgreSQL oraz funkcje i możliwości PostGIS
- Jednoczesna praca wielu użytkowników na danych, konfigurowanie uprawnień i dostępu do danych, w tym reguł na poziomie rekordów, bezpieczeństwo danych przestrzennych
- Definiowanie reguł walidacyjnych wykorzystujących PostGIS
- Instalacja i tworzenie własnych usług WMS, WFS, WCS, WMTS przy wykorzystaniu QGIS Desktop3 i QGIS Server 3 oraz serwera Apache pod systemem Linux Debian i MS Windows
- Konfiguracja i udostępnianie aplikacji fcgi i serwisów mapowych poprzez serwer Apache
- Budowa, składniki, infrastruktura i bezpieczeństwo systemów GIS oraz udostępniania danych





Dzień drugi

- Instalacja i konfiguracja aplikacji Geoserver w oparciu o uniwersalne środowisko Java oraz Apache Tomcat
- Tworzenie usług OWS przy wykorzystaniu aplikacji Geoserver z uwzględnieniem bezpieczeństwa danych
- Tworzenie stylów SLD, udostępnianie pojedynczych warstw rastrowych i wektorowych oraz gotowych projektów mapowych w aplikacji Geoserver
- Korzystanie z Geoserver REST API
- Konfigurowanie i upublicznianie usług sieciowych w środowisku Linux Debian i MS Windows
- Tworzenie internetowego serwisu mapowego (własny geoportal) w oparciu o bibliotekę Leaflet
- Generowanie szablonów aplikacji mapowych z projektów QGIS (qgis2web)

