



Tworzenie wtyczek Python w QGIS (2 dni)

Szkolenie przeznaczone dla osób znających podstawy języka skryptowego Python oraz mających średniozaawansowaną wiedzę na temat oprogramowania QGIS.

Kurs jest kontynuacją „Języka skryptowego Python w QGIS”.

ZAKRES MERYTORYCZNY

Dzień pierwszy

- Wykorzystanie wbudowanych bibliotek pyqgis i qt do zarządzania interfejsem QGIS
- Obsługa baz danych z wykorzystaniem klas biblioteki pyqgis
- Wykorzystywanie narzędzi pressingu wewnątrz wtyczki
- Korzystanie ze źródeł sieciowych (WMS, WFS) przy pomocy pyqgis
- Budowanie interfejsu wtyczki z wykorzystaniem QGISowych widgetów (np. QgsMapLayerComboBox)
- Zapisywanie zmiennych i ustawień w pamięci profilu QGIS

Dzień drugi

- Edycja istniejących warstw wektorowych w zakresie geometrii i atrybutów
- Tworzenie warstw tymczasowych, eksport danych między formatami
- Automatyzacja i zarządzanie wydrukami z poziomu wtyczki
- Przetwarzanie wielowątkowe (taski) w QGIS
- Budowanie wtyczki wykorzystującej JavaScript, przekazywanie parametrów
- Tworzenie aplikacji typu standalone korzystając z bibliotek i interfejsu QGIS

